

【エネミースキル】

■ 2章以降 ■ 3章以降

■ 獣のスキル

名称	効果			付加ステート詳細
様子を見る	-	-	何も行動しない	
防御	-	-	受けるダメージを半減する	
逃げる	-	-	逃げる	
強化	使用者	補助	+ 攻撃力up	
鳴き声	敵単体	補助	+ 転倒	行動ができない 1ターンで解除
雄叫び	敵全体	補助	+ 転倒 + 強化解除	行動ができない 1ターンで解除
砂かけ	敵単体	補助	+ 暗闇	命中率が低下する
噛みつき	敵単体	1回攻撃	+ 攻撃力down	
ひっかき	敵単体	1回攻撃	+ 転倒	行動ができない 1ターンで解除
ふみつけ	敵単体	1回攻撃	+ 俊敏性down	
つつく	敵単体	6回攻撃		
カニバサミ	敵単体	1回攻撃	+ 防御力down	
巻きつく	敵単体	1回攻撃	+ 巻きつく	行動ができない スリップダメージ
突進	敵単体	1回攻撃	+ 転倒	行動ができない 1ターンで解除
玉砕き	敵単体	1回攻撃	+ 気絶	戦闘不能
毒針	敵単体	1回攻撃	+ 毒	スリップダメージ 戦闘終了後継続
毒液	敵単体	1回攻撃	+ 毒	スリップダメージ 戦闘終了後継続
不意打ち	敵全体	1回攻撃	強攻撃	

■ 人物のスキル

名称	効果			付加ステート詳細
様子を見る	-	-	何も行動しない	
強化	使用者	補助	+ 攻撃力up	
集中	使用者	補助	1ターン完全能力値を上げる	
傷薬	使用者	回復	体力25%回復	
二回斬り	敵単体	2回攻撃		
全体斬り	敵全体	1回攻撃		
吹き矢	敵単体	1回攻撃	+ 麻痺	行動ができない
突き	敵単体	1回攻撃		
居合斬り	敵単体	1回攻撃		
増援	-	-	味方呼び出す	

【エネミースキル】

■ 2章以降 ■ 3章以降

■ カゲのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
影ノ囁キ	敵単体 補助 +闘志減衰	闘志にスリップダメージ
闇ノ手	敵全体 1回攻撃 総体力の20%のダメージを与える	
絡ミツク闇	敵単体 1回攻撃 奪った体力を自分のものとする	
纏ワリツク闇	敵全体 1回攻撃 奪った体力を自分のものとする	
道連レノ声	敵全体 1回攻撃 総体力の40%のダメージを与える	

■ ボス・ロクサのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
癒しの風	使用者 回復 体力15%回復	敵味方無差別に攻撃する
鎌鼬	敵単体 5回攻撃	
狂風	敵単体 3回攻撃 +混乱	
竜巻	敵全体 1回攻撃	
召喚	- - 味方を呼び出す	

■ ボス・デイズのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
挑発	敵単体 補助 +興奮	命中率低下 攻撃以外選択できない
リボルバー	敵単体 1回攻撃	
ショットガン	敵単体 1回攻撃 総体力の25%のダメージを与える	
フレイムタン	敵全体 1回攻撃	
メギドフレイム	敵全体 1回攻撃 総体力の50%のダメージを与える	

■ ボス・ティードのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
熊真似	使用者 補助 +攻撃力up	5ターンごとに熊真似、兎真似、亀真似のいずれかを使用する
兎真似	使用者 補助 +敏捷性up	
亀真似	使用者 補助 +防御力up	
強弓	敵単体 1回攻撃	
強弓 -二連-	敵単体 2回攻撃	
暴打	敵単体 8回攻撃	

【エネミースキル】

■ 2章以降 ■ 3章以降

■ ボス・ ??? のスキル

名称	効果	付加ステート詳細
劫火	敵単体 1回攻撃 +火傷	スリップダメージ 戦闘終了後解除
灼熱	敵全体 1回攻撃 +火傷	スリップダメージ 戦闘終了後解除
炎の壁	- - 炎の防壁を呼び出す	
生命の炎	使用者 回復 炎の壁出現中に使用する	

■ ボス・ ホンデュラス一行のスキル

名称	効果	付加ステート詳細
暴発銃	敵全体 1回攻撃	特技が使用できない
ハチャメチャ	敵全体 1回攻撃 +闘志封印	
デュアルナックル	敵単体 2回攻撃	
ラッシュ	敵単体 5回攻撃	
調教	敵単体 1回攻撃 闘志にダメージ +全能力値down	
ロングウィップ	敵全体 1回攻撃	

■ ボス・ ??? の想いのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
リュウセイ	敵全体 1回攻撃 同時に出現している味方の数が多いほど威力が増す	

■ エクストラボス・ ??? と黒き獅子のスキル

名称	効果	付加ステート詳細
轢断剣	敵単体 3回攻撃	
断頭剣	敵単体 1回攻撃 総体力の50%のダメージを与える	
獄門剣	敵全体 1回攻撃 総体力の50%のダメージを与える	
十文字	敵単体 1回攻撃 闘志にダメージ	
獅子の爪	敵単体 2回攻撃	
獅子の牙	敵単体 1回攻撃	

【エネミースキル】

■ 2章以降 ■ 3章以降

■ その他ボスのスキル

名称	効果	付加ステート詳細
花の香り	敵単体 補助 +睡眠	行動ができない
ヤドリギ	敵単体 1回攻撃 奪った体力を自分のものとする	
イバラの鞭	敵全体 1回攻撃	
火の粉	敵単体 1回攻撃 +火傷	スリップダメージ 戦闘終了後解除
炎の雨	敵単体 5回攻撃 +火傷	スリップダメージ 戦闘終了後解除